



การใช้เทคโนโลยีเผยแพร่ผลงาน

- ทรัพย์สินทางปัญญา
- Creative Commons กับการสร้างและแสดงสิทธิความเป็นเจ้าของผลงาน
- การใช้เทคโนโลยีสารสนเทศอย่างปลอดภัย
- ความเป็นส่วนตัว

ทรัพย์สินทางปัญญา

1.1 ความหมายและความสำคัญของทรัพย์สินทางปัญญา

เป็นการสร้างสรรค์ ผลิต คิดค้นผลงานจากความสามารถด้านสติปัญญา และความชำนาญในอาชีพผนวกกับประสบการณ์ของมนุษย์แต่ละบุคคล อาจแสดงออกมาเป็นรูปธรรม เช่น สินค้า OTOP หรือสิ่งประดิษฐ์ต่าง ๆ และเป็นนามธรรม เช่น แนวคิดสร้างสรรค์ หรือบริการต่าง ๆ โดยไม่ต้องคำนึงถึงประเภท วิธีการ หรือกระบวนการในการสร้างสรรค์

 ข้อดี	 ข้อเสีย
• ช่วยให้ผู้คิดค้นมีความเป็นธรรม • ช่วยคุ้มครองเจ้าของผลงานที่เป็นผู้คิด และกลั่นกรองออกมาจนเป็นผลงาน • มีการบันทึกขึ้นทะเบียนแสดงความเป็นเจ้าของผลงานอย่างชัดเจน • ช่วยรักษาสិทธิประโยชน์ให้กับเจ้าของผลงาน	• บริษัทนายทุนได้เปรียบชาวบ้าน นายทุนได้ประโยชน์ • ค่าลิขสิทธิ์มีราคาแพง • ประเทศอุตสาหกรรมจดลิขสิทธิ์ คิดค่าลิขสิทธิ์ในการพัฒนาประเทศของประเทศที่ด้อยพัฒนา

ทรัพย์สินทางปัญญา



ย่อมาจาก **Copyright**

แสดงถึงงานนี้มีลิขสิทธิ์ หากต้องการใช้จะต้องได้รับอนุญาตอย่างถูกต้องก่อน



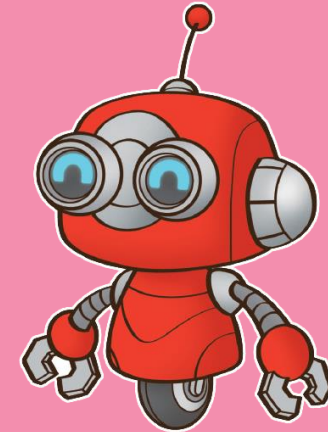
ย่อมาจาก **Registered Trademark**

หมายถึง เครื่องหมายการค้าจดทะเบียน



ย่อมาจาก **Trademark**

หมายถึง เครื่องหมายการค้าที่ไม่ได้จดทะเบียน



การใช้ประโยชน์ในทรัพย์สินทางปัญญาเพื่อเป็นกลยุทธ์ในธุรกิจ ก่อให้เกิดผลดีเพราะทรัพย์สินทางปัญญาจะป้องกันการเลียนแบบสินค้าหรือผลิตภัณฑ์ ป้องกันการฉกฉวยของผู้บริโภคและสามารถสร้างรายได้จากการอนุญาตใช้สิทธิได้

ทรัพย์สินทางปัญญา

1.2 ประเภทของทรัพย์สินทางปัญญา

ทรัพย์สินทางอุตสาหกรรม (Industrial Property)

เป็นความคิดสร้างสรรค์ การผลิตสินค้า ออกแบบผลิตภัณฑ์ วิธีการหรือกระบวนการ ในการผลิตที่พัฒนาหรือคิดค้นใหม่เกี่ยวกับ อุตสาหกรรม สามารถแบ่งได้ดังนี้

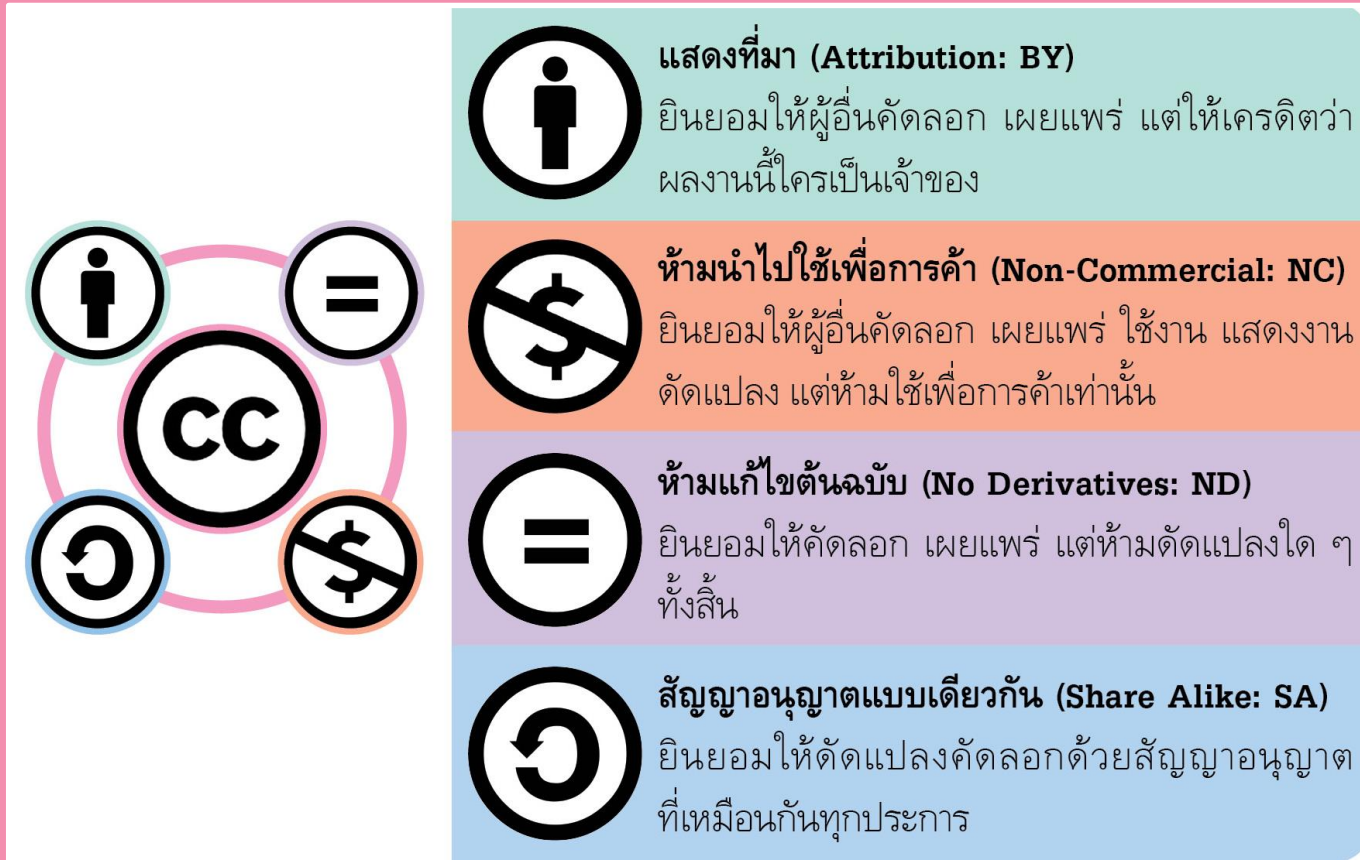
- สิทธิบัตร (Patent)
- เครื่องหมายการค้า (Trademark)
- แบบผังภูมิของวงจรรวม
- ความลับทางการค้า
- สิ่งประดิษฐ์ทางภูมิศาสตร์

ลิขสิทธิ์ (Copyright)

เป็นการใช้ความคิดสร้างสรรค์ และ สติปัญญาในการผลิต หรือสร้างผลงานในด้าน วรรณคดี ศิลปะ วรรณกรรม ดนตรี ภาพยนตร์ วิทยาศาสตร์ โปรแกรมคอมพิวเตอร์ งาน ฐานข้อมูล เป็นต้น ซึ่งผลงานอาจแสดงออกเป็น รูปธรรมหรือนามธรรมก็ได้

Creative Commons กับการสร้างและแสดงสิทธิ

ความเป็นเจ้าของผลงาน



เงื่อนไขสัญญาอนุญาตแต่ละประเภท

Creative Commons กับการสร้างและแสดงสิทธิ

ความเป็นเจ้าของผลงาน

ครีเอทีฟคอมมอนส์ (CC)

เป็นสัญญาที่ทำขึ้นเพื่อให้เจ้าของผลงานที่มีลิขสิทธิ์และมีการเผยแพร่
เปิดเป็นสาธารณะให้ผู้อื่นนำผลงานของตนไปใช้เพื่อดัดแปลง คัดลอก
หรือเผยแพร่ โดยไม่จำเป็นต้องขออนุญาตเจ้าของลิขสิทธิ์ แต่ต้อง
ทำตามเงื่อนไขที่เจ้าของผลงานกำหนดไว้ โดยจะมีสัญลักษณ์ที่เป็นเงื่อนไขระบุ
ติดลงไปบนชิ้นงาน ได้แก่



หากมีการนำไปใช้โดยผิดจากเงื่อนไขที่เจ้าของผลงานกำหนด
เจ้าของผลงานสามารถฟ้องร้องได้ตามกฎหมายลิขสิทธิ์คุ้มครอง



แสดงที่มา
(Attribution: BY)

ห้ามนำไปใช้เพื่อการค้า
(Non-Commercial: NC)



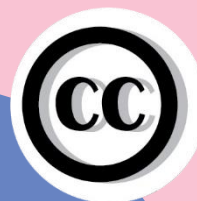
ห้ามแก้ไขต้นฉบับ
(No Derivatives: ND)



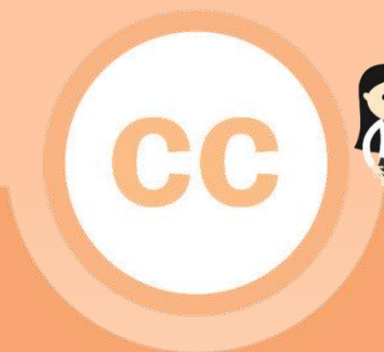
สัญญาอนุญาตแบบเดียวกัน
(Share Alike: SA)



Creative Commons



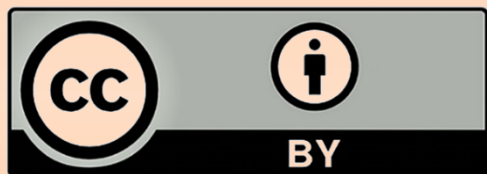
กับการสร้าง
และ
สิทธิความเป็น
เจ้าของผลงาน



การกำหนดสัญญาอนุญาต

สัญลักษณ์

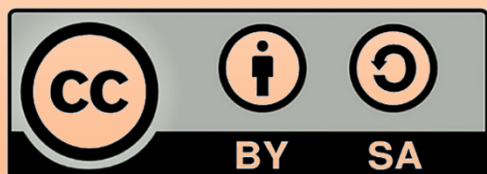
ความหมาย



CC-BY



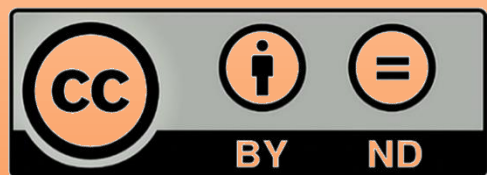
ให้เผยแพร่ ดัดแปลงได้
โดยต้องระบุ หรือแสดงที่มา



CC-BY-SA



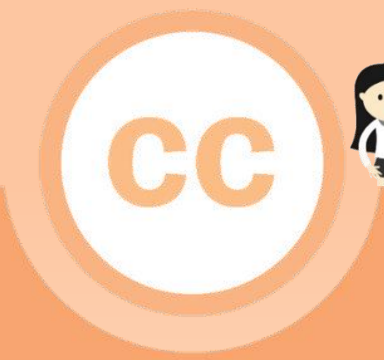
ให้เผยแพร่ ดัดแปลง โดยต้องระบุหรือแสดงที่มา
และต้องใช้สัญญาอนุญาตเดียวกัน



CC-BY-ND



ให้เผยแพร่ ต้องระบุหรือแสดงที่มา
แต่ห้ามดัดแปลงจากเดิมใด ๆ ทั้งสิ้น



การกำหนดสัญญาอนุญาต

สัญลักษณ์



CC-BY-NC



CC-BY-NC-SA



CC-BY-NC-ND

ความหมาย

ให้เผยแพร่ ดัดแปลง โดยต้องระบุหรือแสดงที่มา
แต่ห้ามใช้เพื่อการค้าโดยเด็ดขาด

ให้เผยแพร่ ดัดแปลง โดยต้องระบุหรือแสดงที่มา
แต่ห้ามใช้เพื่อการค้าโดยเด็ดขาด และต้องเผยแพร่
ดัดแปลง โดยใช้สัญญาอนุญาตชนิดเดียวกัน

ให้เผยแพร่ โดยต้องระบุหรือแสดงที่มาแต่ห้ามใช้
เพื่อดัดแปลงและการค้าโดยเด็ดขาด

การใช้เทคโนโลยีสารสนเทศอย่างปลอดภัย



ปัจจุบันการใช้เทคโนโลยีสารสนเทศบนอินเทอร์เน็ต พบว่า ระบบเครือข่ายมีการเพิ่มขึ้นทั่วโลก เพราะเป็นช่องทางการติดต่อสื่อสาร ทำธุรกิจและกิจกรรมอื่น ๆ มากมาย นอกจากการนำข้อมูลเผยแพร่บนอินเทอร์เน็ตแล้วผู้ใช้ยังมีการเข้าถึงแหล่งข้อมูลบนอินเทอร์เน็ตเพื่อการศึกษา ความบันเทิง และแรงบันดาลใจในการดำรงชีวิต ซึ่งมีกฎระเบียบ กฎหมาย และข้อตกลงในการใช้งาน หากใช้อย่างไม่ระมัดระวังหรือไม่เหมาะสมจะเกิดปัญหาในสังคมหรือเกิดผลกระทบทางด้านลบได้



การใช้เทคโนโลยีสารสนเทศอย่างปลอดภัย

ข้อปฏิบัติในการใช้อินเทอร์เน็ต

1. เคารพในสิทธิและข้อมูลส่วนบุคคลของผู้อื่น ตรวจสอบที่มาของข้อมูล ตรวจสอบความเป็นส่วนตัว การเผยแพร่ข้อมูลต่าง ๆ ทั้งการนำเสนอภาพ การส่งต่อข้อมูลควรได้รับอนุญาต
2. ใช้ภาษาที่สุภาพ ถูกต้อง และเหมาะสมกับคู่สนทนา
3. ปฏิบัติตามข้อกำหนดของกฎหมายในการใช้คอมพิวเตอร์
4. ไม่นำเสนอภาพ เสียง หรือภาพเคลื่อนไหวอนาจารบนอินเทอร์เน็ต
5. การทำธุรกรรมทางการเงินบนเว็บไซต์ต้องตรวจสอบเว็บไซต์ให้ดีเพื่อป้องกันการคัดลอกข้อมูล
6. ไม่เปิดเผยข้อมูลส่วนตัวของตนเองและครอบครัวให้กับบุคคลอื่นที่ไม่รู้จักบนอินเทอร์เน็ต เพราะอาจก่อให้เกิดอันตรายต่อตนเองและครอบครัวได้
7. ไม่ตัดสินใจไปพบบุคคลที่รู้จักกันผ่านอินเทอร์เน็ตโดยไม่ได้รับอนุญาตจากผู้ปกครอง หากมีการนัดควรไปในที่สาธารณะและแจ้งให้ผู้ปกครองรับรู้
8. ถ้าได้รับภาพหรือข้อความใดที่ไม่เหมาะสม ควรออกจากเว็บไซต์นั้นทันที



การใช้เทคโนโลยีสารสนเทศอย่างปลอดภัย



การนำข้อมูลเท็จ ข้อมูลลามก ข้อมูลที่น่าจะก่อให้เกิด
ประชาชนตื่นตระหนก ข้อมูลที่เป็นภัย
ต่อความมั่นคงของประเทศ เข้าสู่ระบบคอมพิวเตอร์
ผิดมาตรา 14 มีโทษจำคุกไม่เกิน 5 ปี
หรือปรับไม่เกิน 1 แสนบาท หรือทั้งจำทั้งปรับ



การเข้าถึงระบบคอมพิวเตอร์
ที่มีมาตรการป้องกันโดยไม่ได้รับอนุญาต
ผิดมาตรา 5 มีโทษจำคุกไม่เกิน 6 เดือน
หรือปรับไม่เกิน 1 หมื่นบาท หรือทั้งจำทั้งปรับ



ผู้ให้บริการที่จงใจสนับสนุนหรือยินยอมให้มี
การกระทำความผิดตามมาตรา 14 ต้องระวางโทษ
เช่นเดียวกับผู้กระทำความผิดตามมาตรา 14
ผิดมาตรา 15 มีโทษจำคุกไม่เกิน 5 ปี
หรือปรับไม่เกิน 1 แสนบาท หรือทั้งจำทั้งปรับ



การขัดขวางการทำงาน
ของระบบคอมพิวเตอร์ของผู้อื่น
ผิดมาตรา 10 มีโทษจำคุกไม่เกิน 5 ปี
หรือปรับไม่เกิน 1 แสนบาท หรือทั้งจำทั้งปรับ

รู้ทัน

พ.ร.บ. คอมพิวเตอร์

พ.ร.บ. คอมพิวเตอร์ คือ
พระราชบัญญัติว่าด้วยการกระทำความผิด
เกี่ยวกับคอมพิวเตอร์ พ.ศ. 2550
กรณีไหนบ้างที่ถือว่าเป็น
การกระทำความผิด พ.ร.บ คอมพิวเตอร์?



การส่งข้อมูลคอมพิวเตอร์/อีเมล โดยปกปิด/
ปลอมแปลงแหล่งที่มาของการส่ง
ผิดมาตรา 11 มีโทษปรับไม่เกิน 1 แสนบาท

การใช้เทคโนโลยีสารสนเทศอย่างปลอดภัย



**ผู้ที่ขายหรือเผยแพร่ชุดคำสั่ง
เพื่อการกระทำความผิดตามมาตราที่ 5-11**
ผิดมาตรา 13 มีโทษจำคุกไม่เกิน 1 ปี
หรือปรับไม่เกิน 2 หมื่นบาท หรือทั้งจำทั้งปรับ



การกระทำความผิดตามมาตรา 9 และ 10
ก่อให้เกิดความเสียหายแก่ประชาชน ข้อมูลคอมพิวเตอร์
ความมั่นคงทางเศรษฐกิจหรือบริการสาธารณะ:
ผิดมาตรา 12 มีโทษจำคุก 3-15 ปี หรือปรับ 6 หมื่น-3 แสนบาท
แต่ถ้าเป็นเหตุให้ผู้อื่นถึงแก่ความตายมีโทษจำคุกตั้งแต่ 10-20 ปี



การเข้าถึงข้อมูลคอมพิวเตอร์
ที่มีมาตรการป้องกันโดยไม่ได้รับอนุญาต
ผิดมาตรา 7 มีโทษจำคุกไม่เกิน 2 ปี
หรือปรับไม่เกิน 4 หมื่นบาท หรือทั้งจำทั้งปรับ



ได้รับข้อมูลคอมพิวเตอร์ของผู้อื่น
ผิดมาตรา 8 มีโทษจำคุกไม่เกิน 3 ปี
หรือปรับไม่เกิน 6 หมื่นบาท หรือทั้งจำทั้งปรับ



ล่วงรู้มาตรการป้องกันการเข้าถึงระบบคอมพิวเตอร์ของผู้อื่น
แล้วนำไปเผยแพร่จนก่อให้เกิดความเสียหาย
ผิดมาตรา 6 มีโทษจำคุกไม่เกิน 1 ปี
หรือปรับไม่เกิน 2 หมื่นบาท หรือทั้งจำทั้งปรับ



การลบ แก้ไข เปลี่ยนแปลง หรือเพิ่มเติม
ข้อมูลคอมพิวเตอร์ของผู้อื่นโดยมิชอบ
ผิดมาตรา 9 มีโทษจำคุกไม่เกิน 5 ปี
หรือปรับไม่เกิน 1 แสนบาท หรือทั้งจำทั้งปรับ

รู้ทัน

พ.ร.บ. คอมพิวเตอร์

ทรัพยากรเส้นทางปัญญาคืออะไร ?



ความเป็นส่วนตัว

1. ความสำคัญของความเป็นส่วนตัว

ปัจจุบันมนุษย์มีการพัฒนาและสร้างเทคโนโลยีเพื่ออำนวยความสะดวก และแก้ปัญหาที่เกิดขึ้นในชีวิตประจำวัน เทคโนโลยีที่พบมีการนำคอมพิวเตอร์มาช่วยในหลาย ๆ ด้าน โดยเฉพาะอย่างยิ่งด้านการสื่อสาร มีการเก็บข้อมูล ประมวลผลและแสดงข้อมูลบนโลกออนไลน์ ทุกคนสามารถค้นหาข้อมูลต่าง ๆ ได้ง่ายดาย บางคนเลือกใช้ข้อมูลที่ดี แต่บางคนนำข้อมูลไปใช้ในทางที่ผิดหลักคุณธรรม จริยธรรม สิ่งเหล่านี้ก่อให้เกิดความวุ่นวายหรือเกิดอาชญากรรมในสังคมได้

ความเป็นส่วนตัว (Information Privacy) เป็นสิทธิในการเป็นเจ้าของและควบคุมข้อมูลของตนเองในการเปิดเผยหรือเผยแพร่ข้อมูลใด ๆ ให้กับผู้อื่น





ความเป็นส่วนตัว



จริยธรรมในการใช้เทคโนโลยีสารสนเทศ แบ่งเป็น 4 ประเด็น ดังนี้

1. ความเป็นส่วนตัว (Information Privacy)

หมายถึง สิทธิที่เจ้าของสามารถที่จะควบคุมข้อมูลของตนเองในการเปิดเผยให้กับผู้อื่น เช่น การเข้าไปดูข้อความในจดหมายอิเล็กทรอนิกส์และการบันทึกข้อมูลในเครื่องคอมพิวเตอร์ และตัวอย่างพฤติกรรมที่ผิดจริยธรรม เช่น การติดตามความเคลื่อนไหวของบุคคล การใช้ข้อมูลของลูกค้าจากแหล่งต่าง ๆ เพื่อผลประโยชน์ในการขยายตลาด

2. ความถูกต้อง (Information Accuracy)

หมายถึง ความถูกต้องของการใช้คอมพิวเตอร์เพื่อการรวบรวม จัดเก็บ และเรียกใช้ข้อมูลนั้น ในการจัดทำข้อมูลและสารสนเทศควรได้รับการตรวจสอบความถูกต้องก่อนที่จะนำเข้าสู่ฐานข้อมูล รวมถึงการปรับปรุงข้อมูลให้มีความทันสมัยอยู่เสมอ

3. ความเป็นเจ้าของ (Information Property)

หมายถึง กรรมสิทธิ์ในการถือครองทรัพย์สิน ซึ่งอาจเป็นทรัพย์สินทั่วไปที่จับต้องได้และจับต้องไม่ได้ เช่น คอมพิวเตอร์ รถยนต์ บทเพลง โปรแกรมคอมพิวเตอร์ แต่สามารถถ่ายทอดและบันทึกลงในสื่อต่าง ๆ ได้ เช่น สิ่งพิมพ์ เทป ซีดีรอม ในการคัดลอกผลงานนั้น ๆ จะต้องคำนึงถึงสิทธิที่ได้รับว่ามีสิทธิในระดับใด

4. การเข้าถึงข้อมูล (Data Accessibility)

การเข้าใช้งานโปรแกรมหรือระบบคอมพิวเตอร์จะมีการกำหนดสิทธิตามระดับของผู้ใช้งาน เพื่อเป็นการป้องกันการเข้าไปดำเนินการต่าง ๆ เป็นการรักษาความลับของข้อมูล

ความเป็นส่วนตัว

2. วิธีปกป้องข้อมูลส่วนตัวบนโลกออนไลน์



2.1 การตั้งรหัสป้องกัน
ในอุปกรณ์ต่าง ๆ

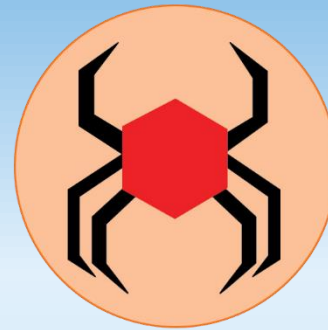


2.2 การแจ้งเตือน



2.3 ลงชื่อออกจากบัญชี
ทุกครั้งเมื่อเลิกใช้งาน

ความเป็นส่วนตัว



2.4 ป้องกันข้อมูล อีเมล
หมายเลขโทรศัพท์
หรือหมายเลขบัตร
ประจำตัวประชาชน

2.5 เปิดใช้ระบบ
พิสูจน์ตัวตน
ใน Gmail

2.6 การตรวจสอบ
ความปลอดภัยจาก
การใช้จ่ายบนโลก
ออนไลน์ของ
ผู้บริโภค

2.7 การตั้งค่า
เครือข่าย
สังคมออนไลน์

ความเป็นส่วนตัว

3. วิธีการป้องกันการโดนโจรกรรมข้อมูลความเป็นส่วนตัว



ความเป็นส่วนตัว

