

แบบทดสอบหน่วยการเรียนรู้ที่ 2 การพัฒนาโปรแกรมเพื่อแก้ปัญหา

ชื่อ \_\_\_\_\_ เลขที่ \_\_\_\_\_ ชั้น \_\_\_\_\_

นักเรียนใช้กากบาทลงใน  หน้าคำตอบที่ถูกต้องให้เต็มวง

- ข้อใดคือความหมายของภาษาระดับสูง
  - ภาษาที่เขียนด้วยรหัสเลขฐานสองที่คอมพิวเตอร์เข้าใจ
  - ภาษาคอมพิวเตอร์ที่ใกล้เคียงกับภาษามนุษย์
  - ภาษาที่เขียนด้วยภาษาอังกฤษ
  - ภาษาแอสเซมบลี
- เหตุใดคอมพิวเตอร์จึงเข้าใจภาษาไพธอน
  - คอมพิวเตอร์รุ่นใหม่ออกแบบมาสำหรับทำงานด้วยภาษาที่อยู่ในเครื่อง
  - มีตัวแปลภาษาจากภาษาไพธอนเป็นรหัสที่คอมพิวเตอร์เข้าใจ
  - เพราะมีซอฟต์แวร์ประยุกต์
  - มีตัวคอมไพเลอร์
- ถ้าหากต้องการพัฒนาโปรแกรมคอมพิวเตอร์ สิ่งแรกที่ควรดำเนินการคืออะไร
  - เขียนผังงาน
  - เขียนอัลกอริทึม
  - วิเคราะห์ความต้องการ
  - ออกแบบขั้นตอนการแก้ปัญหา
- จุดเด่นของภาษาไพธอนคือข้อใด
  - เป็นภาษาที่มีโครงสร้างไม่ซับซ้อน
  - เป็นภาษาที่ใกล้เคียงกับภาษาเครื่อง
  - ทำงานได้เร็วกว่าภาษาอื่น ๆ
  - เป็นภาษาธรรมชาติ
- ข้อใดคือความหมายของตัวแปรในโปรแกรมคอมพิวเตอร์
  - เป็นตัวเปลี่ยนภาษาคอมพิวเตอร์ให้เป็นภาษาที่เครื่องคอมพิวเตอร์เข้าใจ
  - ใช้แทนตำแหน่งหน่วยความจำเป็นในเครื่องคอมพิวเตอร์
  - ใช้สำหรับการแสดงผลลัพธ์ทางจอภาพ
  - ใช้สำหรับข้อมูลที่ต้องการเปลี่ยนค่า

6. เมื่อคอมไพเลอร์จะทำโปรแกรมแบบมีทางเลือก สิ่งที่คอมไพเลอร์ใช้ในการตัดสินใจคือข้อใด

- ① ความยาวของโปรแกรม
- ② การคำนวณทางคณิตศาสตร์
- ③ การประมวลผลคำสั่งเงื่อนไข
- ④ ผลลัพธ์จากการคิดคำนวณของโปรแกรม

7. ข้อใดถูกต้องเกี่ยวกับการใช้คำสั่ง input

- ① รับข้อมูลแบบสตริง
- ② รับข้อมูลแล้วนำมาคำนวณได้ทันที
- ③ รับข้อมูลเป็นตัวเลขที่นำไปประมวลผลได้ทันที
- ④ ใช้รับข้อความอย่างเดียว

8. ข้อใดกล่าวถึงคำสั่ง if ได้ถูกต้องมากที่สุด

- ① ใช้ตรวจสอบเงื่อนไข
- ② ใช้สำหรับการเลือกทำหลายทิศทาง
- ③ ใช้สำหรับการเลือกทำแบบสองทางเลือก
- ④ ใช้สำหรับเลือกว่าประโยคต่อมาจะทำหรือไม่

9. เมื่อใดควรใช้การทำซ้ำแบบ while

- ① เมื่อโปรแกรมต้องการทำซ้ำแบบมีจำนวนครั้งที่แน่นอน
- ② ใช้สำหรับการตัดสินใจเลือกเส้นทางของโปรแกรม
- ③ เมื่อต้องการให้ตรวจสอบเงื่อนไขก่อนการทำซ้ำ
- ④ ใช้สำหรับตรวจสอบเงื่อนไข

10. การเขียนโปรแกรมลักษณะใดควรสร้างฟังก์ชันขึ้นมาใช้งาน

- ① โปรแกรมที่ต้องการความเร็วสูง
- ② มีกลุ่มคำสั่งที่ต้องการเรียกใช้บ่อย ๆ
- ③ โปรแกรมที่ต้องการมีการคำนวณที่ซ้ำซ้อน
- ④ โปรแกรมสำหรับการคำนวณทางคณิตศาสตร์